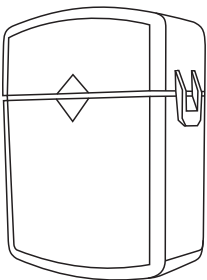


Indicação:

Pode ser utilizado para diversas finalidades, tanto para automação de equipamentos industriais, residenciais ou automotivos. Oferece dois canais, pulso ou retenção, via relê NA/NF, que obedecem aos comandos das teclas do controle remoto, individual ou em conjunto.











Produto de fácil programação e manuseio, livre de manutenção, com alto padrão de alcance, cerca de 90 metros em campo aberto.

RECEPTOR DE RF RXP-11 2 CANAIS



v 1.0

MODO DE OPERAÇÃO

Rele 1	Rele 2	Jumper
Pulso	Pulso	 
Pulso	Retenção	 
Retenção	Pulso	 
Retenção	Retenção	 
Bip / sirene	Retenção	 
Retenção duplo	Retenção duplo	
Pulso duplo	Pulso duplo	

1. Especificações Técnicas:

- Alimentação: 12 a 24V DC
- Recepção: 90 metros sem obstáculos
- Frequência de operação: Verifique marcação no módulo DE rf
- Códigos aceitos: Code Learn (HT6P20B) e Rolling Code (HCS201)
- Capacidade da memória: 300 controles
- Saída: NA ou NF de até 5A
- Consumo em Stand-by: 20mA
- Consumo máximo: 100mA

2. INSTALAÇÃO:

- Abra a caixa e retire a placa.
- Fixe a caixa no local livre de umidade.
- Passe os fios de ligação pelo orifício maior no fundo da caixa.
- Coloque a placa novamente na caixa passando a antena pelo orifício menor.
- Parafuse os fios nos bornes de fixação

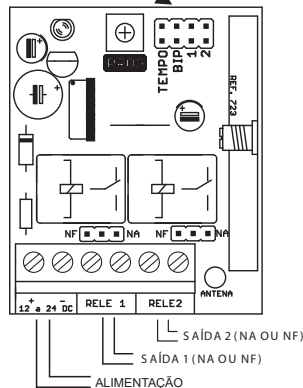
3. PROGRAMANDO O CONTROLE:

É importante lembrar que, no modo de programação os jumpers 1 e 2 tem a função de definir em qual canal o controle a ser programado irá atuar. Fora do modo de programação a função destes jumpers é definir como o canal funcionará, se pulso ou retenção. O jumper BIP não tem função durante a programação.

3.1. Coloque somente um jumper de cada vez na posição 1 ou 2 referente ao canal que deseja programar (se nenhum jumper ou mais de um jumper for colocado, o receptor **não** aceita programação);

3.2. Pressione a tecla PROG no receptor e se os jumpers estiverem corretos, o led permanecerá aceso.

JUMPER DE CONFIGURAÇÃO



3.3. Aperte o botão do controle e o led irá apagar. Se o led piscar mais de uma vez, é porque a programação não foi aceita - porque a memória está cheia;

- É necessário repetir os passos 2 e 3 para cada botão do controle. Cada tecla do controle pode acionar ambos reles ou cada um independentemente.

- Programando uma ou mais teclas do controle este só ocupará uma posição na memória.

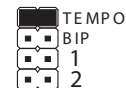
4. PROGRAMANDO A DURAÇÃO MÍNIMA DO PULSO

Quando configurado no modo PULSO o relê atraca por um tempo mínimo e enquanto o botão do controle permanecer apertado. Esse tempo sai configurado de fábrica com 1 segundo, mas pode ser alterado. Siga os passos ao lado para modificar o tempo de pulso.

Atenção:

Mantenha a antena o mais esticada possível. Evite colocar perto de fontes de interferência muito fortes, como transformadores e outros módulos RF.

4.1 Retire todos os jumpers e deixe apenas um na posição TEMPO, como abaixo:



4.2 Aperte o botão PROG pelo tempo que deseja que o pulso dure. Após isto, retire o jumper TEMPO e recolque os jumpers nos relés para configurá-los como pulso.

5. LIMPANDO A MEMÓRIA:

Para apagar todos os controles da memória coloque apenas um jumper na posição 1 ou 2 e aperte a tecla PROG por 10 segundos, até que o led comece a piscar. Em seguida solte a tecla PROG.